

Catalogue des activités scolaires des Bibliothèques de Namur Capitale

PUBLIC SCOLAIRE
ENSEIGNEMENT FONDAMENTAL

2026-2027



**NAMUR
CAPITALE**

Bibliothèques
DE NAMUR CAPITALE



Quoi ?

Les Bibliothèques de Namur Capitale proposent
aux écoles de **participer à des animations
dans ses implantations !**

Chaque activité permet aux enfants de **découvrir
le livre** dans tous ses états et ce qu'il a à offrir.

Participation active et éveil au plaisir
de la lecture sont au rendez-vous.

Ces animations durent **environ 1h.**

Sur demande, les activités peuvent être adaptées
aux attentes pédagogiques.





Après l'animation, les enfants disposent d'un moment pour choisir dans l'Espace Jeunes, un ou plusieurs livres qu'ils pourront **emprunter gratuitement** et reprendre en classe.

Chaque classe peut s'inscrire pour disposer de cette carte permettant l'emprunt de

60 documents / 42 jours

Les écoles sur le territoire de la Ville de Namur peuvent bénéficier d'un **dépôt à l'année** sur demande à l'adresse bibliotheques@ville.namur.be

Inscrivez votre classe / groupe par mail :
bibliotheques.animations@ville.namur.be

Lors de cette **inscription**, vous pouvez :

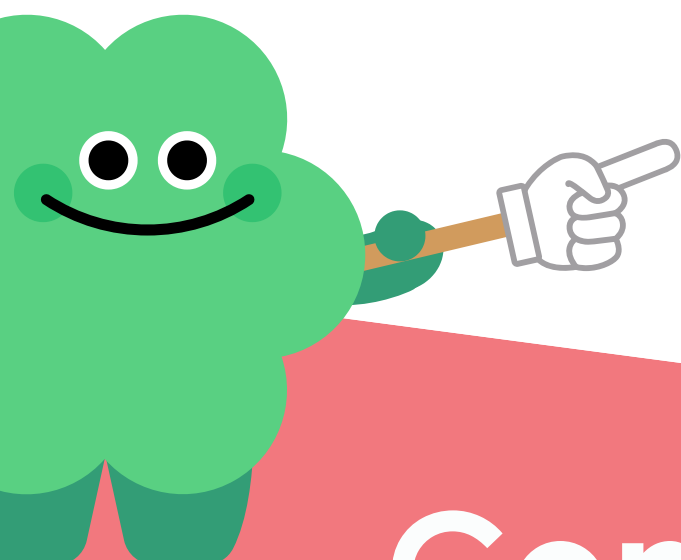
- réserver **4 dates** pour l'année scolaire 2026-2027
- choisir 4 activités

Attention : si la classe est venue l'année scolaire précédente, il est possible qu'elle aie déjà participé à certaines activités.

Vous signez la charte d'accueil reprenant :

- les modalités d'emprunt,
- les dates et heures de vos séances
- les personnes de contact (en cas d'annulation / report).

Les inscriptions
sont ouvertes
à partir du
24 août 2026.



Comment
participer ?

Envie de visiter la bibliothèque sans animation ?

Nous vous accueillons avec plaisir **sur rendez-vous.**

**Prévenez-nous de votre venue à l'adresse :
bibliotheques.animations@ville.namur.be**



Nos implantations

Différentes bibliothèques... différentes animations !

Au moment de vos choix,
**vérifiez si l'animation est proposée
dans votre bibliothèque de proximité.**



Où et quand ?



La Célestine

rue du Premier Lanciers, 3A

> mardi (matin)

jeudi (matin et après-midi)

Bibliothèque de Saint-Servais

max 25 enfants

route de Gembloux, 256

> vendredi (matin)

Bibliothèque de Malonne

Champ-Ha, 20

> mercredi (matin)

Bibliothèque de Flawinne

rue Emile Vandervelde, 8

> jeudi (matin)

Bibliothèque de Jambes

avenue Jean Materne, 162

> mardi (matin et après-midi)

CeRHiN

rue de l'Étoile, 9

> mercredi (matin)

> vendredi (matin et après-midi)



Une question ?



081/24.64.40

bibliotheques.animations@ville.namur.be

Quelles animations pour ma classe ?

Chaque fiche animation
est associée à un numéro !



M1 21, 22, 30, 32-34, 39, 65

M2 21-22, 30, 32-36, 39, 57, 65

M3 20-22, 30, 32-36, 56, 57, 65

P1 20-25, 28, 30, 32-36, 56, 57, 60, 61, 67

P2 1, 2, 5, 20-25, 27, 28, 30-38, 41-46, 49, 52, 53, 56,
57, 59-64, 66-68

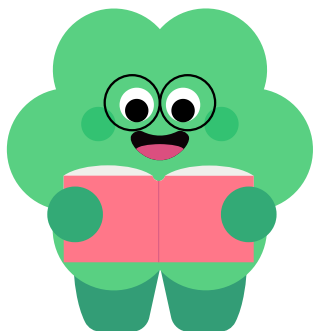
P3 1-5, 7-9, 11, 12, 17, 20-32, 34, 35, 37, 38, 40-46,
48-64, 66

P4 1-5, 7-9, 11, 12, 17, 20-32, 34, 35, 37, 38, 40-46,
48-64, 66

P5 1-18, 20-29, 31, 32, 34, 35, 37, 38, 40-59, 62-64, 66

P6 1-29, 31, 32, 34, 35, 37, 38, 40-58, 62-64, 66

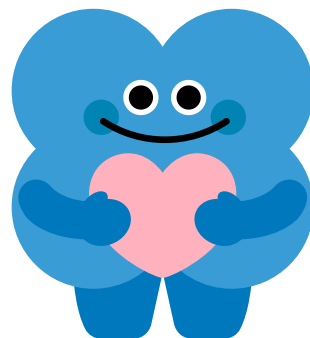
Activités proposées



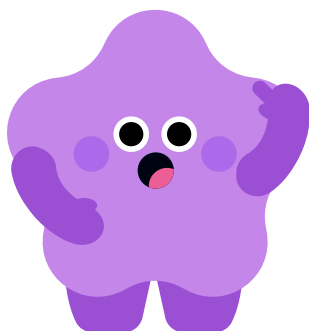
Savoirs



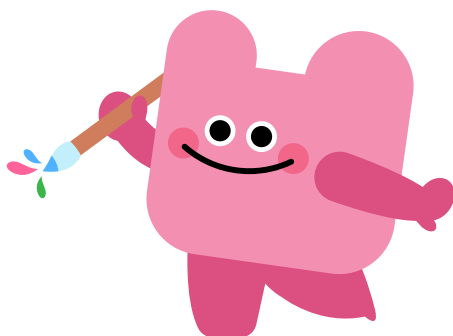
Recherche



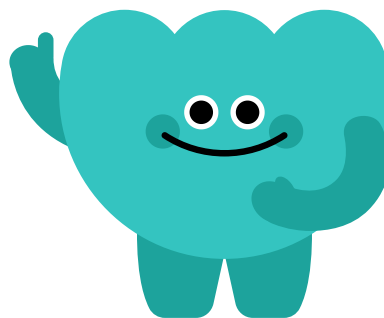
Lecture plaisir



Imaginaire



Écriture



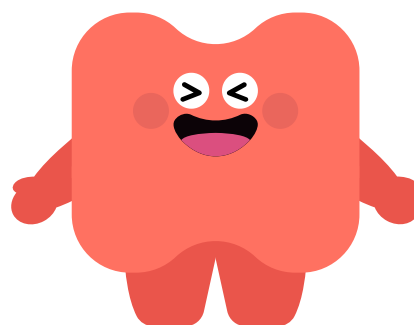
Philo-citoyenneté



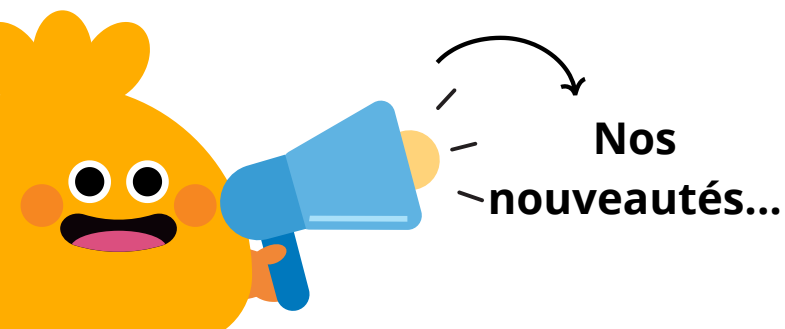
Ludique



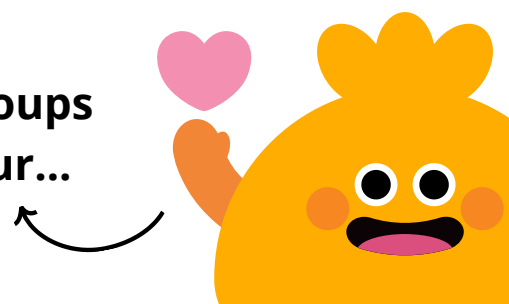
Créativité

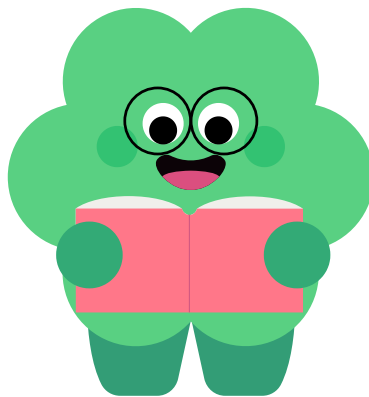


Jeux de mots



Et nos coups
de cœur...





Cycle mythologique

À la découverte de la mythologie grecque

Cycle de 4 animations données durant l'année
sur le thème de la mythologie grecque :

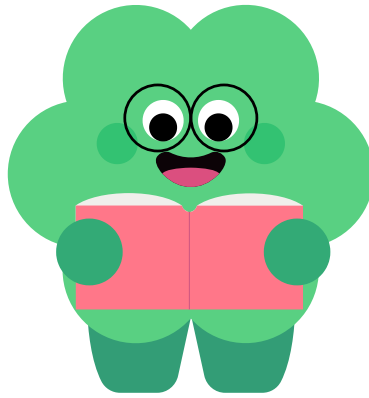
Les 12 travaux d'Hercule (jeu de l'oie),
le Minotaure et le labyrinthe (activité ludique),
Œdipe et les énigmes du Sphinx (culture générale),
Héroïnes et héros grecs (activité ludique)

P2-P6

La Célestine

Flawinne

Malonne



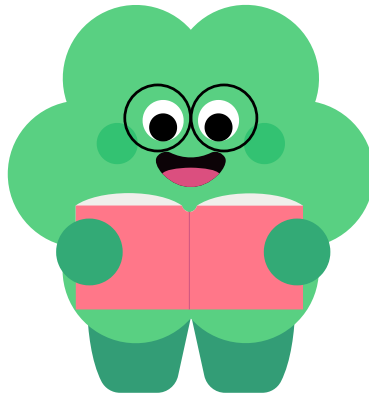
À la découverte de la Grèce antique

Atelier ludique .

Les enfants seront invités à vivre de palpitantes aventures sur les traces de dieux et héros antiques. Ils pourront découvrir l'alphabet grec et comprendre grâce à des jeux et devinettes comment la culture antique a inspiré la culture européenne.

P2-P6

La Célestine
Saint-Servais
Flawinne
Malonne



La littérature et le cinéma

Les enfants savent-ils que leurs films préférés
sont parfois des adaptations de romans, contes,
mangas ou encore de jeux vidéo ?

Dans cette animation, des affiches ou scènes de films
seront montrées aux élèves.

Ils devront deviner si ces films sont adaptés de livres
ou non (jeu de votes).

P3-P6

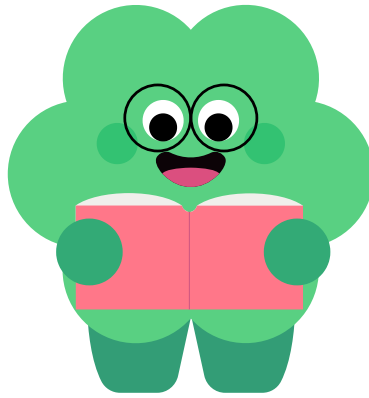
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

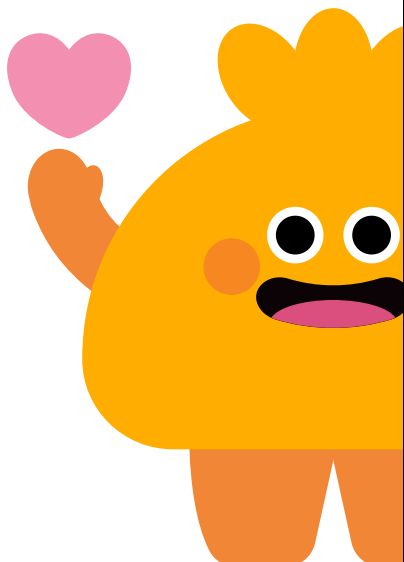
Flawinne

Malonne



Les légendes du Namurois

Animation pour découvrir diverses légendes
et éléments du folklore namurois.



P3-P6

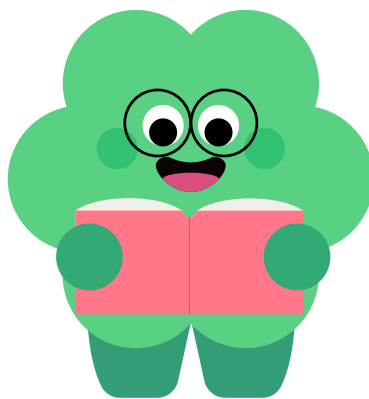
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Découverte de l'alphabet Braille

Entre lecture d'albums et petits jeux,
les enfants découvriront ce qu'est l'alphabet Braille
et des livres créés pour lire « autrement ».

P2-P6

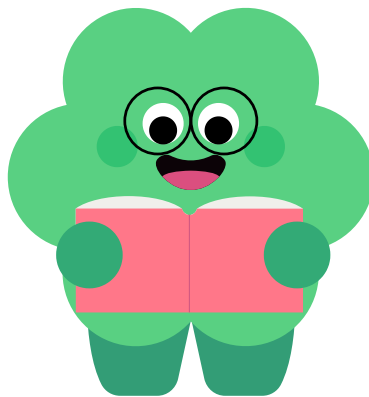
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne

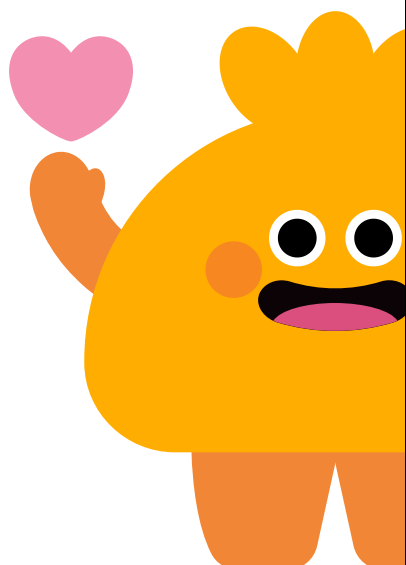


Et à la fin, ils meurent...

La vérité sur les contes de fées

Et si on vous dit que l'histoire de Cendrillon
ne se termine pas par
« ils vécurent heureux et
eurent beaucoup d'enfants ? ».

Animation pour les courageux et courageuses
qui désirent découvrir la face cachée
des contes traditionnels.



P4-P6

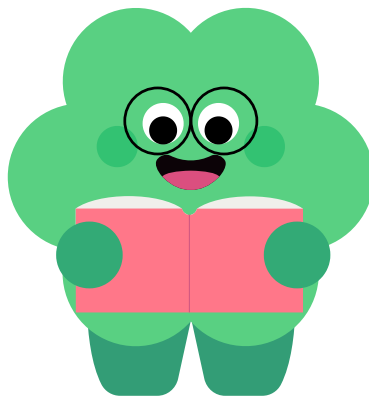
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Les “bonnes manières” à travers le monde

Une animation pour sensibiliser
aux différences culturelles.

En parcourant continents et pays,
les enfants découvriront divers us et coutumes.

P3-P6

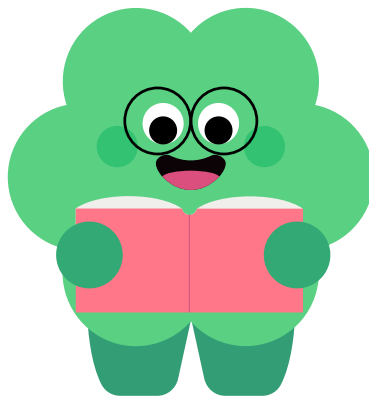
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Sur les bords du Nil

Animation sur l'Egypte antique

Qui a créé les pyramides ?

Comment écrit-on en hiéroglyphes ? Qui est Anubis ?

Autant de questions qui trouveront
leurs réponses dans cette animation.

Les enfants auront l'occasion d'écouter des histoires
et de découvrir l'alphabet égyptien
lors de petits ateliers ludiques.

P3-P6

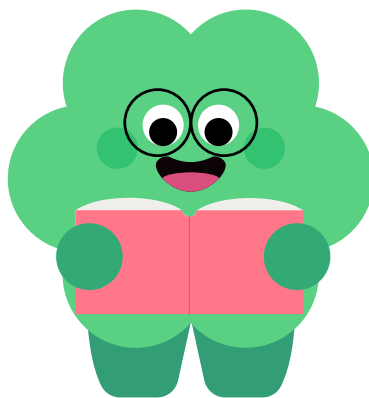
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Bibliothéc'Air

Sous la forme d'un jeu de l'oie rythmé de contes, partez à la découverte de différentes régions du monde et de leurs diverses facettes : culture, légendes, folklore, gastronomie...

Animation disponible en **3 versions**

- **Tempu'Race** : à la découverte du Japon
- **Burri'Trail** : à la découverte du Mexique
- ★ • **Euro'Trek** : à la découverte de l'Europe

Précisez la version, lors de votre réservation !

P3-P6

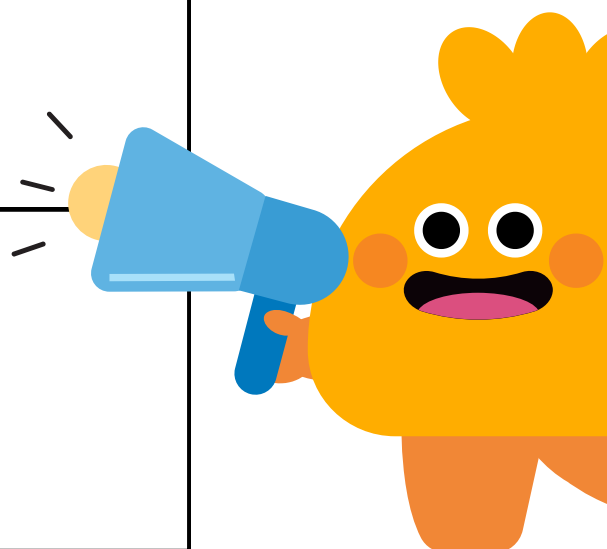
La Célestine

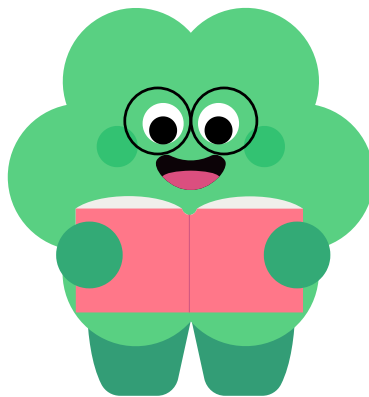
Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne





Femmes de génie

Connaissez-vous Ada Lovelace ? Non ?
Elle est pourtant considérée comme la première
développeuse informatique de l'histoire.

Par cette animation, suivez sa trace et celles
d'autres femmes scientifiques qui ont bouleversé
nos vies modernes grâce à leurs découvertes et
inventions.

P5-P6

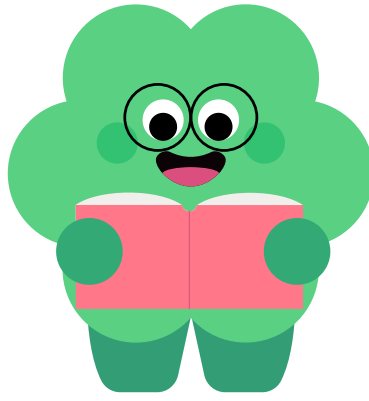
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



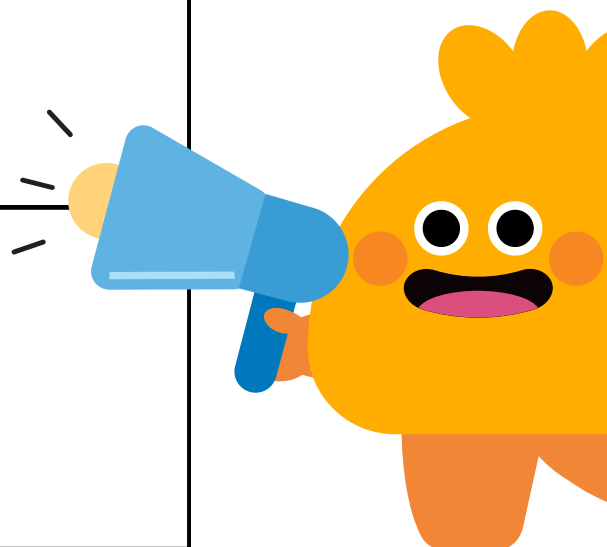
Dis-moi ce que tu manges

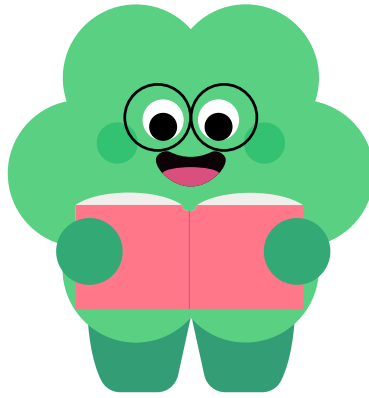
Animation sur les animaux

Dans un atelier mêlant histoires et activités ludiques,
découvrez les différents régimes alimentaires
des animaux.

P3-P6

La Célestine
Jambes
Saint-Servais
Flawinne
Malonne





Le point commun

Quizz de culture générale

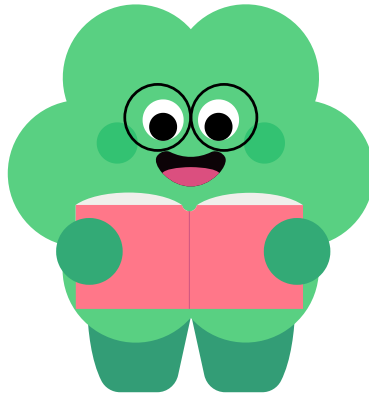
Quel est le point commun entre la rumba et le tango ?
Pas forcément ce que vous croyez...

Découvrez des liens inattendus
et surprenants de mots de la vie de tous les jours.

P3-P6

La Célestine
Jambes
Saint-Servais
Flawinne
Malonne





Qui suis-je ?

Question pour un champion

Animation autour du livre

« Qui suis-je ? : le livre-jeu des grands personnages de l'histoire ».

Identifiez des personnages historiques,
de Jules César à Neil Armstrong
en passant par Nefertiti ou Marie Curie,
à partir d'indices et de pictogrammes.

P4-P6

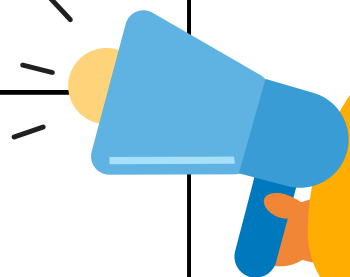
La Célestine

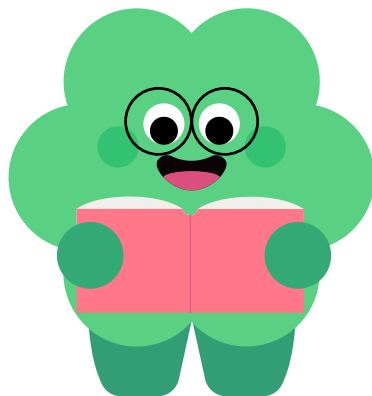
Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne





Dans les poches

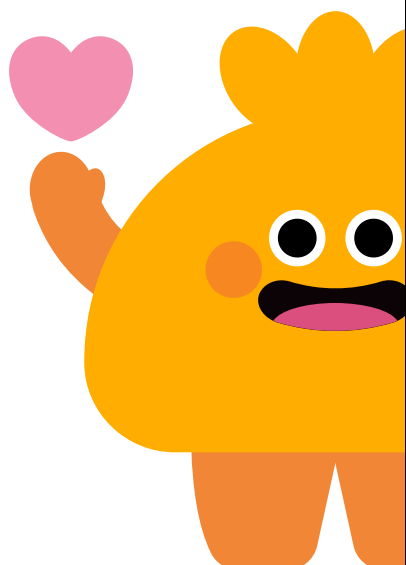
Animation basée sur le livre "Dans les poches"
d'Isabelle Simler.

L'autrice y détaille le contenu des poches
de personnages d'histoires célèbres...

Après observation, aux enfants de deviner
de qui il s'agit !

Les personnages sont variés, mais un focus peut être
proposé sur les personnages de contes.

Selon l'âge, l'activité peut avoir une partie plus créative.



P4-P6

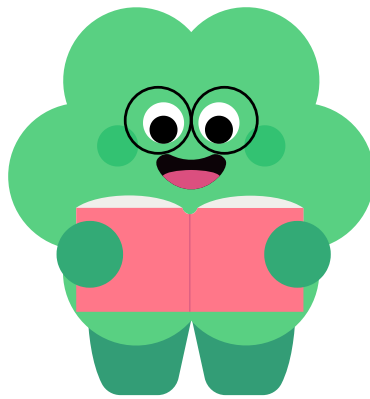
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

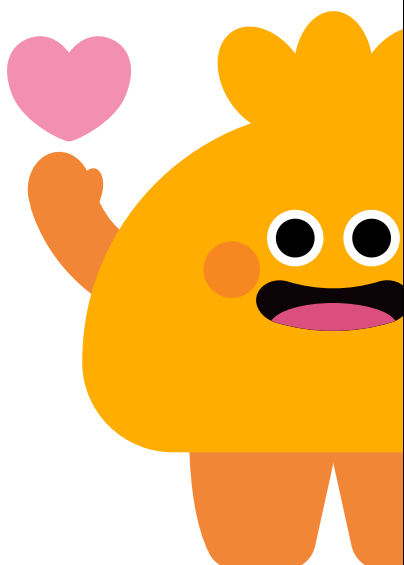
Malonne



Senbazuru

La légende des 1000 grues

Découverte de la légende des 1000 grues, de l'histoire de Sadako Sasaki (victime des bombardements d'Hiroshima) et atelier de réalisation de grues en origamis.



P4-P6

Jambes



Zak et Loufok

Les ouvrages documentaires

Les professeurs « Zak et Loufok » s'associent pour apprendre aux enfants à se familiariser à la recherche dans les livres documentaires de la bibliothèque tout en faisant appel à leur imaginaire.

P4-P6

La Célestine

Jambes

Flawinne

Malonne



Chasse aux livres

Découverte de la bibliothèque

Idéal pour une première visite en bibliothèque

La bibliothèque est présentée aux participant.e.s.
Après la découverte du lieu, les enfants complètent
une fiche de petits défis/questions.

L'écoute d'une histoire clôture l'activité.

P3-P6

La Célestine
Jambes
Saint-Servais
Malonne



Où c'est que ça est ?

Découverte du classement en bibliothèque

Découverte du classement des livres documentaires en bibliothèque au travers d'un jeu de recherche et de connaissance de ses camarades de classe.

P4-P6

La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



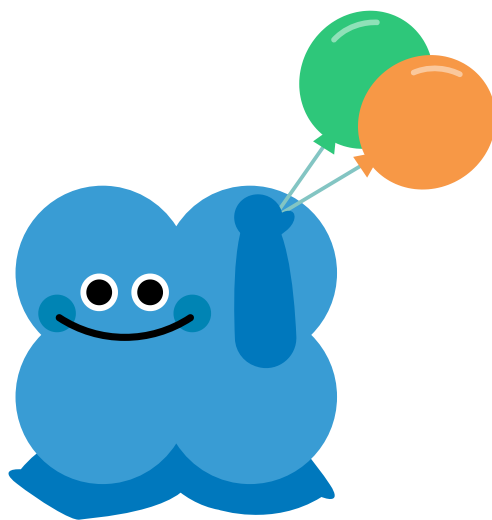
L'enquête de l'archiviste

Quel est le travail d'un.e archiviste ?
Comment identifier et surtout dater une carte postale
ancienne ?

Sur base des indices repérés sur la carte postale,
découvrez l'histoire de différents bâtiments et
infrastructures de Namur, pour estimer quand
la photo a été prise.

P6

CeRHiN



Formats des livres

Pop-up et domino de livres

Tous les livres n'ont ni la même taille, ni la même forme.
Et... ne se lisent pas tous de la même manière.

Les enfants découvriront différents formats,
dont le pop-up, et s'en serviront lors du petit jeu
qui suivra.

M3-P6
La Célestine Jambes Saint-Servais Flawinne Malonne



Chasse aux oeufs

Cette activité débutera par la lecture d'une histoire sur le thème de la chasse aux œufs. Les élèves pourront ensuite se promener dans la bibliothèque à leur recherche.

Cette animation est proposée au moment de la période pascale.

**Pour toutes
et tous !**

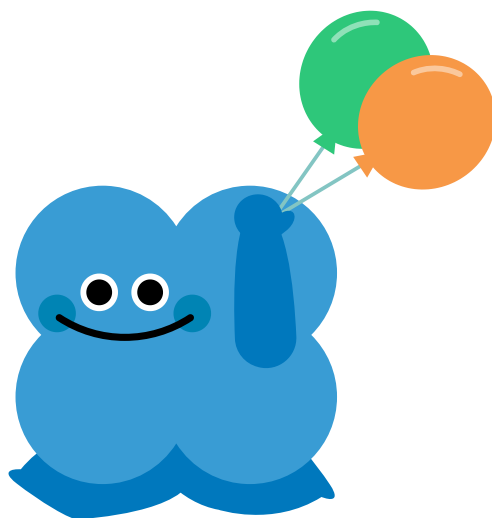
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Fête de Saint-Nicolas

Activité pour (re)découvrir l'histoire de Saint-Nicolas.

Cette animation est proposée
fin novembre – début décembre.

**Pour toutes
et tous !**

La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne

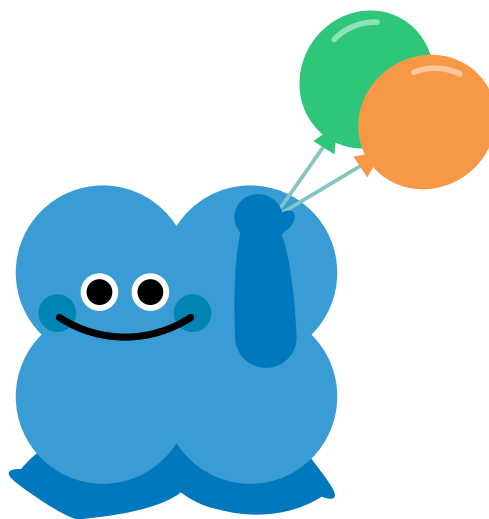


À la recherche du trésor de la bibliothèque

Les enfants aideront les bibliothécaires à ouvrir
la boîte aux trésors du « pirate des bibliothèques ».

Lors de cette quête, les enfants devront retrouver
les titres des livres perdus pour découvrir le code secret
qui permettra d'ouvrir le coffre au trésor.





Li wallon

Cette activité permet de (re)découvrir
la langue wallonne avec quelques mots
de vocabulaire à deviner.

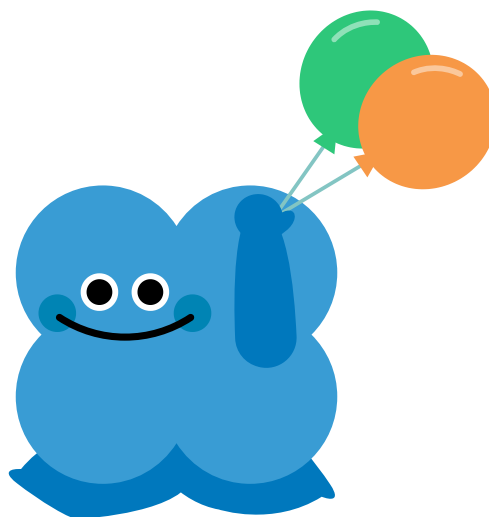
P2-P6

La Célestine

Jambes

Flawinne

Malonne



Le memory des histoires

Les enfants devront retrouver les cartes qui montrent des personnages appartenant à la même histoire.

Le niveau de difficulté du jeu pourra être adapté en fonction de l'âge des élèves et/ou de leur nombre.

M2-P6

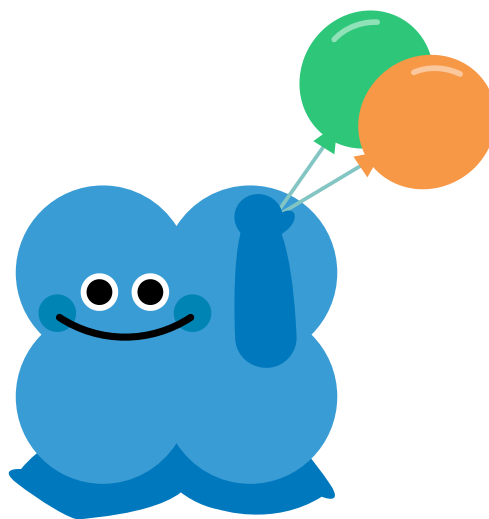
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



En route pour les contes !

Voyage visuel à travers quelques contes traditionnels :
Le chat botté, La reine des neiges,
Le petit chaperon rouge et Le livre de la jungle.

Les participant.e.s devront reconstituer un puzzle,
sur base du conte qui aura été raconté.

P3-P6

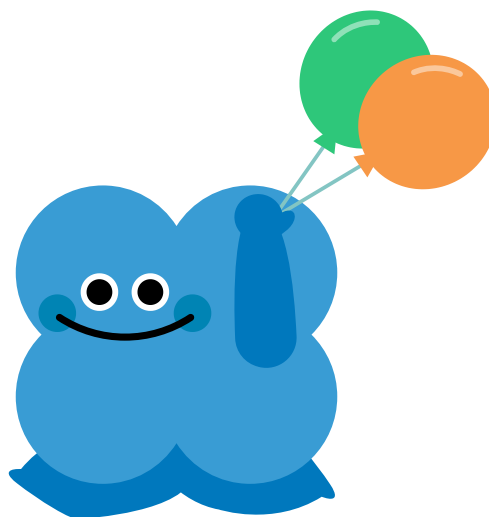
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



La bande dessinée

Planche, case, onomatopée, phylactère...
tant de mots relatifs à la BD que les enfants
pourront (re)découvrir.

Pourront-ils réassembler les cases
d'une planche entière ?

P2-P6

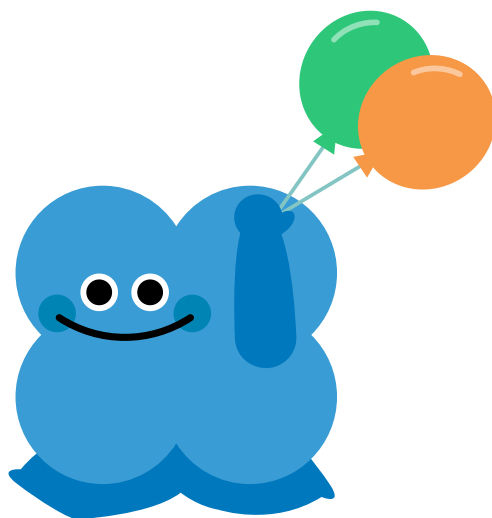
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne

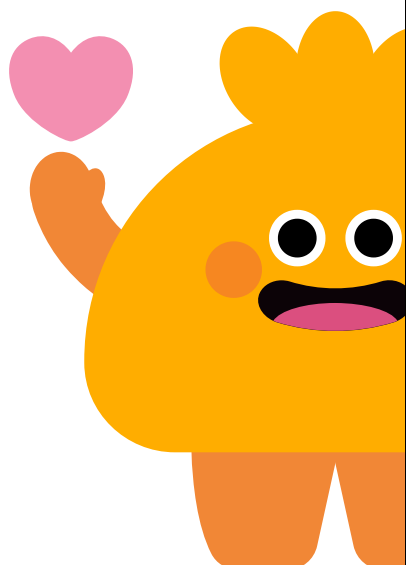


Vers l'infini et au-delà

Explore l'espace !

3,2,1, décollage !!

Entre lecture d'histoires et jeux,
les enfants sont amenés à découvrir l'espace
et à l'explorer de manière ludique.



P1-P6

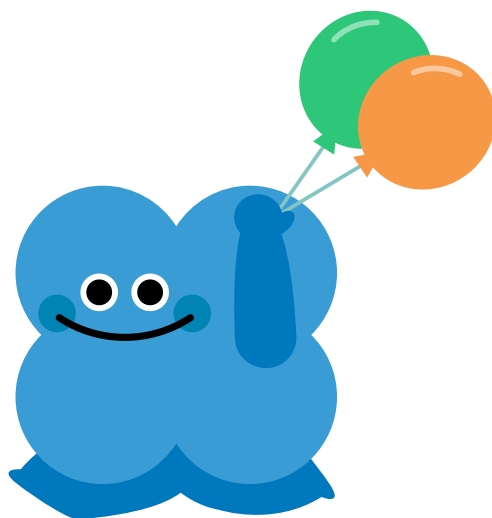
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Heure ludique

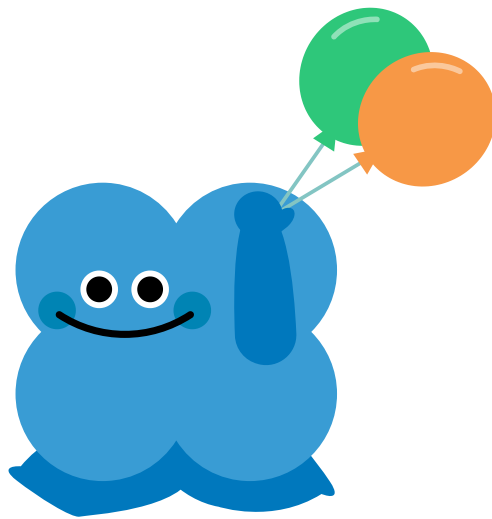
(Re)découvrir les jeux de société

Les jeux de société permettent de renforcer les liens sociaux, d'explorer la créativité, de développer la logique, le sens de l'observation et la mémoire.

Alors venez jouer avec nous !

P3-P6

La Célestine



C'est mon biscuit !

Pétanque de doudous

Séance de psychomotricité sur le thème du partage.

Quel doudou s'approchera le plus du biscuit
et remportera la victoire ?

M1-P3

La Célestine

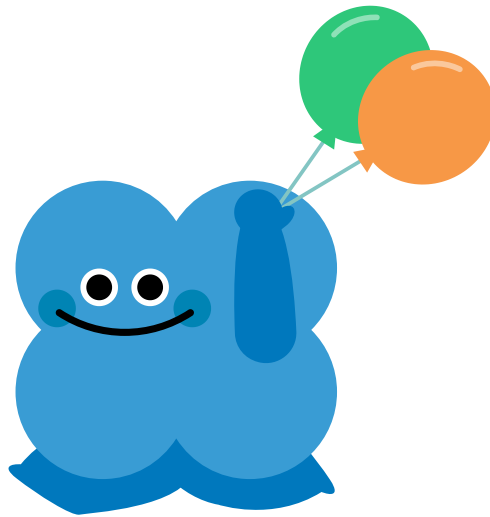
Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne





Héros et héroïnes

Animation sur la mythologie grecque

Il n'y a pas que des héros dans les mythes,
il existe aussi beaucoup d'héroïnes.

Venez les découvrir grâce
à des activités ludiques.

P2-P6

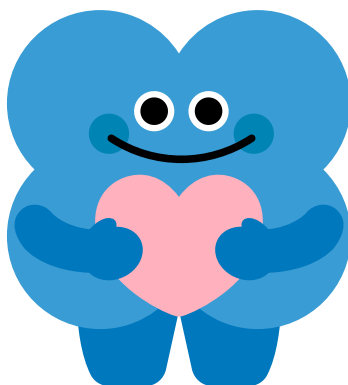
La Célestine

Jambes

Flawinne

Malonne





Encore une histoire !

Séance d'écoute active de plusieurs albums.
Les livres sélectionnés sont adaptés à l'âge des enfants.
Cette activité peut être réalisée plusieurs fois sur
l'année.
Adaptée sur demande ou selon l'envie de l'animateur.

**Pour toutes
et tous !**

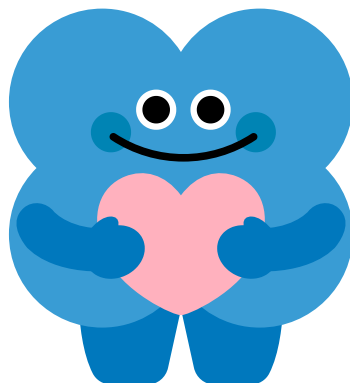
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Le tour du monde en 80 pages

Nous partons voyager avec des histoires
venues des 4 coins du monde !

Séance de lecture permettant de découvrir le monde
au travers des albums racontés.

M1-P2

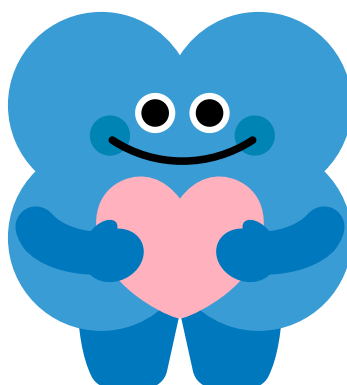
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Kamishibai

Le théâtre de rue japonais

Contes et histoires racontées à l'aide d'un butai
(support en bois des kamishibais).

Les albums peuvent être choisis
en fonction du moment de l'année
(fêtes ou thématiques particulières...)

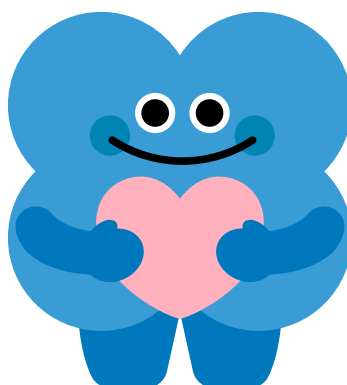
**Pour toutes
et tous !**

La Célestine

Jambes

Flawinne

Malonne



La chasse aux ours

Animation autour du thème de l'ours.

Deux histoires d'ours sont racontées aux enfants en plus de la fameuse « Chasse à l'ours » de Michael Rosen et Helen Oxenbury.

M2-P1

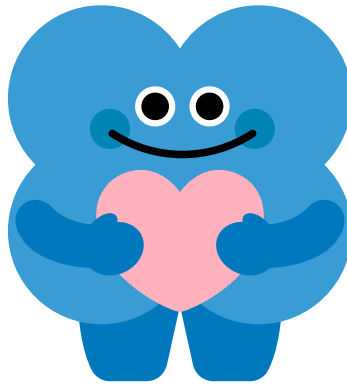
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

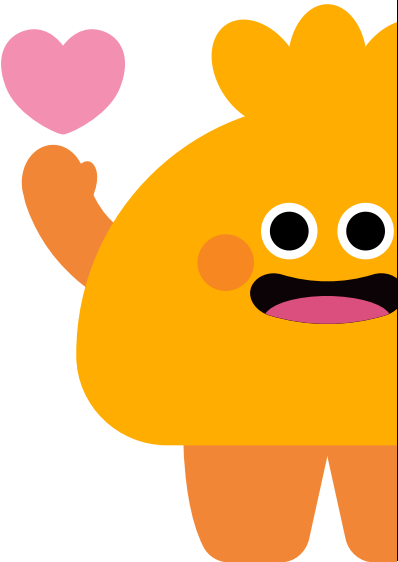
Malonne



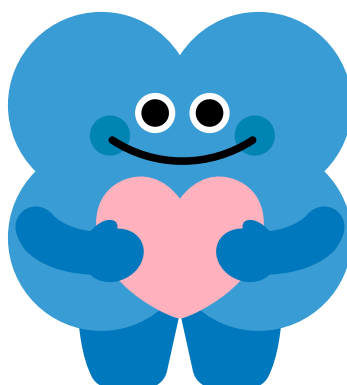
Participe à l'histoire !

Animation tournant autour des contes participatifs :
réaction et collaboration seront demandées aux
participant.e.s.

Plusieurs contes du genre sont lus aux enfants :
“Quel radis dis-donc !”, “Chut ! On a un plan...”,
“Qu'est-ce que c'est ?”, ...



M2-P2
La Célestine Jambes Saint-Servais Flawinne Malonne



Les 1001 nuits

À la rencontre du djinn

Entre tapis volants et lampes magiques,
les enfants sont invités à explorer
les secrets des 1001 nuits.

Cette animation mélange contes
et activités ludiques.

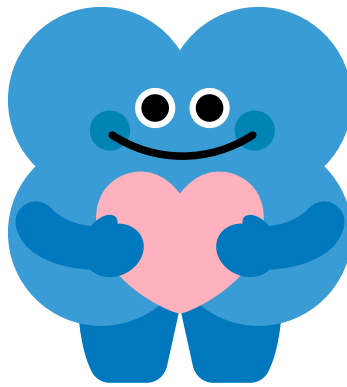
P2-P6

La Célestine

Jambes

Flawinne

Malonne



Vrai ou faux ?

Des histoires inspirées de faits réels... ou pas !

Dans la sélection d'albums lus,
un seul ne provient pas d'une histoire vraie.

Les enfants sauront-ils deviner lequel ?

P3-P6

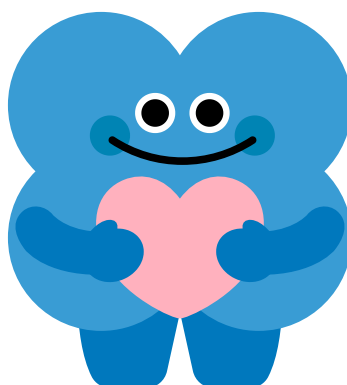
La Célestine

Jambes

Flawinne

Malonne





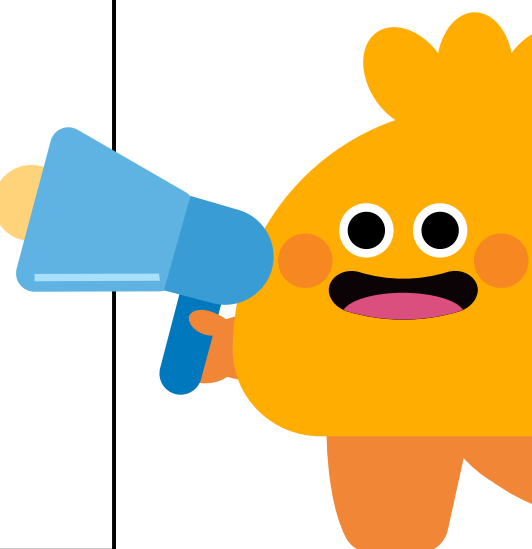
Dé-motions

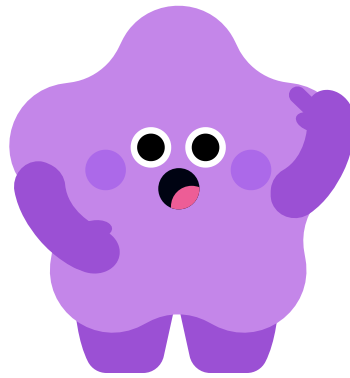
Suite au lancer de dés de couleurs,
découvrez plusieurs albums
sur le thème des émotions.

Les ouvrages sélectionnés
sont adaptés à l'âge des enfants.

accueil-M2

La Célestine
Jambes
Saint-Servais
Flawinne
Malonne

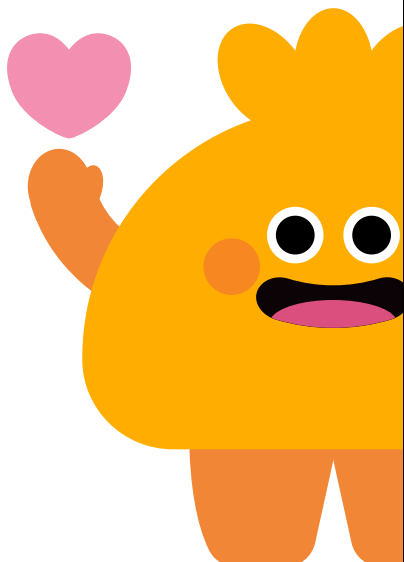




La vie secrète des objets

Cette animation vise à solliciter l'imagination des enfants à partir des objets qui les entourent au quotidien.

Suite à la lecture de plusieurs albums, les enfants vont pouvoir donner vie à des objets du quotidien grâce à leur imagination.



P3-P6

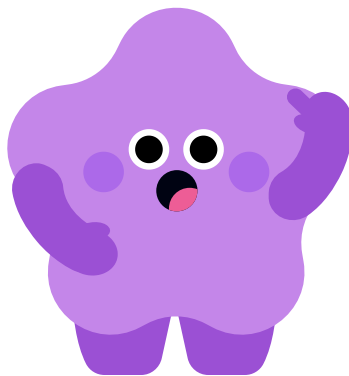
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

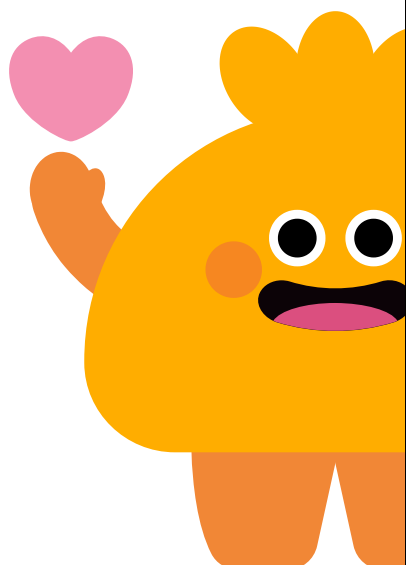
Malonne



Les contes détournés

Les enfants arriveront-ils à retrouver
le titre original des contes détournés qui seront lus ?

L'animation est adaptée en fonction de l'âge
des élèves. Aux plus grand.e.s,
il est proposé de créer leur propre conte détourné.



P2-P6

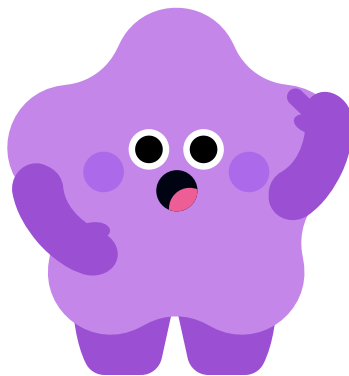
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Les contes traditionnels

Qu'est-ce qu'un conte ?

Et finalement : est-ce que les enfants
les connaissent si bien ?

Avec cette animation, c'est l'occasion de les
(re)découvrir !

P2-P6

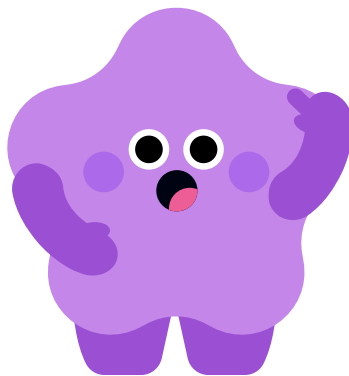
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne

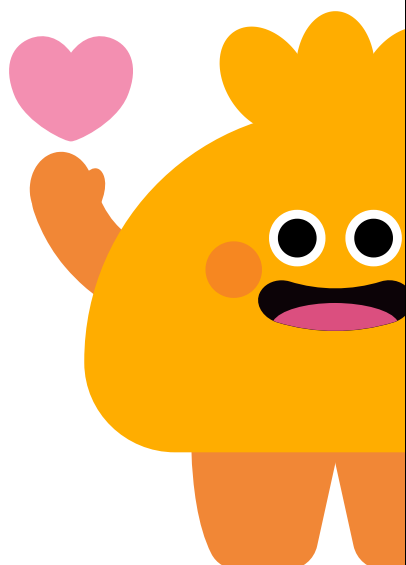


C'est quoi cette histoire !?! ---

Jeu autour d'images extraites d'albums.

Les participant.e.s agissent en groupe et doivent imaginer l'histoire sur base des illustrations proposées.

Les solutions sont divulguées après discussion, et l'une des histoires est lue pour conclure la séance.



P2-P6

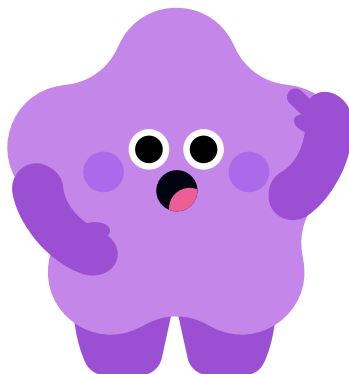
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Et pourquoi ?

« Pourquoi ? », une vaste question,
posée régulièrement par les enfants.
Cette animation se base sur une sélection d'albums
posant la question.
Une activité mixant conte et discussion suscitant
l'imagination.
Un mini-atelier d'écriture est proposé
aux enfants plus âgés.

P2-P6

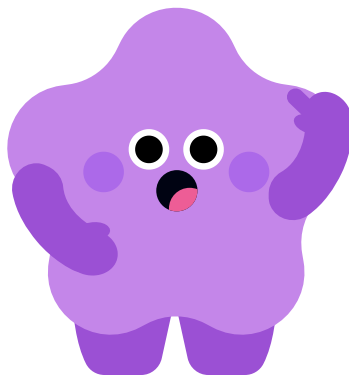
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



La mouche qui pète

« L'effet papillon », vous connaissez ?
Découvrez l'effet « mouche qui pète » !

Entre lecture d'histoires et création
d'une réaction en chaîne en direct...
qu'arrivera-t-il à la fin ?

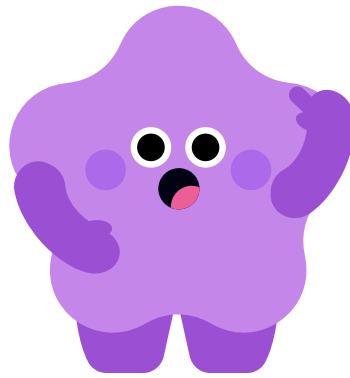
P2-P6

La Célestine

Jambes

Flawinne

Malonne



Il était une forme

L'album utilisé sollicite l'imagination de l'enfant pour inventer des histoires à partir de formes.

Quatre traits verts sur une page blanche :
s'agit-il de vagues, d'une forêt de pins
ou d'un fil à linge pour suspendre des chaussettes ?

P2-P6

La Célestine

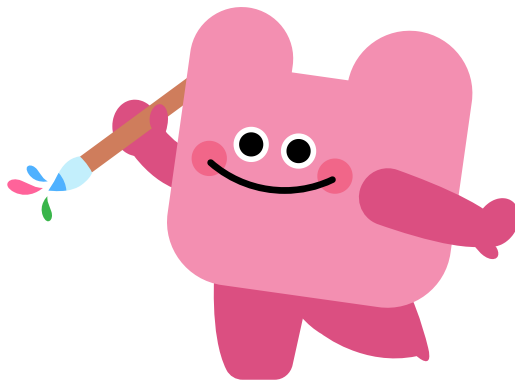
Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne





La team du Père Noël

Certains membres de l'équipe du Père Noël vieillissent,
il est temps de leur trouver des successeur.e.s !

Les enfants vont pouvoir envoyer leur CV
au Père Noël pour intégrer son équipe.

P4-P6

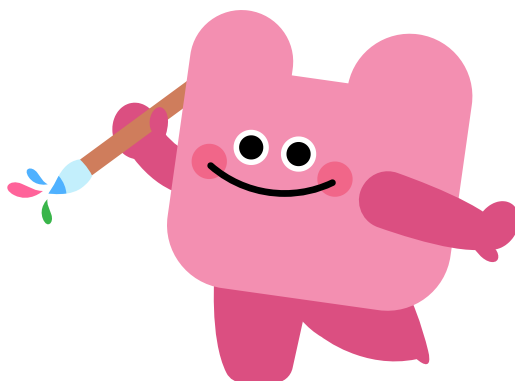
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Si le temps m'était conté

Animation basée sur plusieurs albums sur le thème du temps dont « Tu étais où avant ? » de Yvan Pommaux.

Les enfants participent à un petit jeu sur les unités de temps à partir de l'album « 1 seconde, 1 minute, 1 siècle » de Catherine Grive et Muriel Kerba.

En plus des histoires lues,
une activité d'écriture sera proposée.

P3-P6

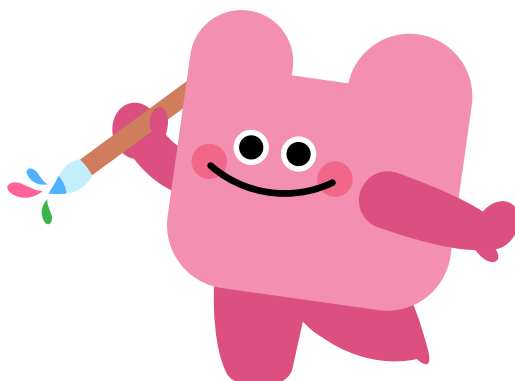
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Abracadabra

Entrez dans le monde des sorcières
et de leurs recettes magiques.

Après avoir écouté une histoire,
les enfants seront invités à réaliser
leur propre recette de potion.

L'animation est adaptée à l'âge des enfants.

P2-P6

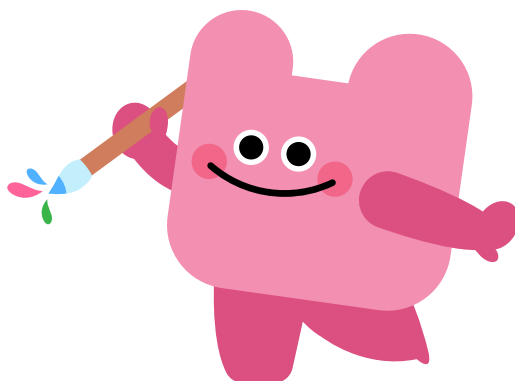
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Les bonnes nouvelles

« Des instants de bonheur surviennent à chaque seconde, partout dans le monde. Pour les déclencher, un sourire suffit... »

Animation basée sur l'album
« Le vieux-vieux monsieur du 33e étage »
de Coralie Saudo.

Les enfants pourront écrire un article de journal
annonçant une bonne nouvelle.

P3-P6

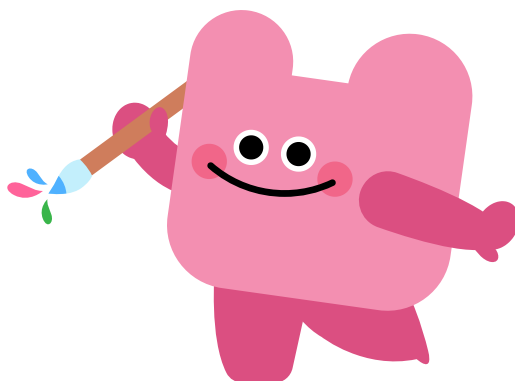
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Cyrano

Avez-vous l'âme d'un poète ?

L'activité Cyrano propose la rédaction d'un poème sur base d'un thème et de rimes, le tout tiré au hasard.

Quatre lignes, deux rimes...
et probablement une bonne dose de rire.

P4-P6

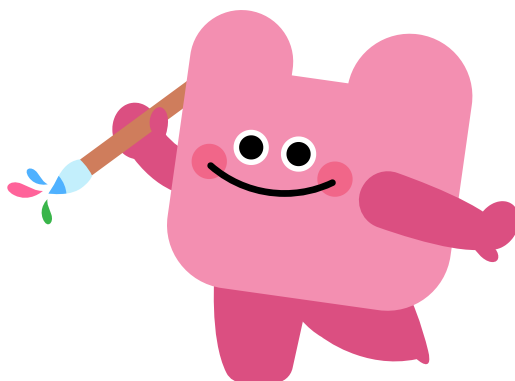
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Beurk, c'est pas bon !

Atelier d'écriture autour de la nourriture
et des recettes de cuisine.

Après une lecture d'albums en lien avec le sujet,
les participant.e.s sont invité.e.s à imaginer
un menu loufoque (à dessiner ou à écrire) !
Bonne adresse de restaurant à partager... ou pas !

P2-P6

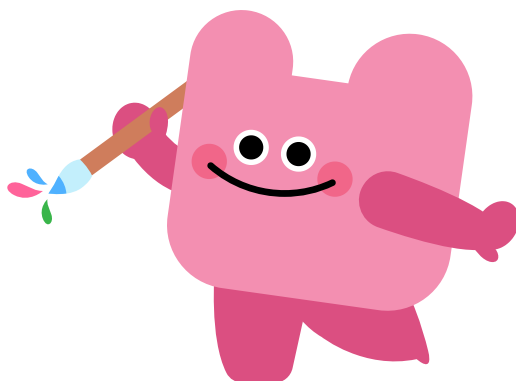
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

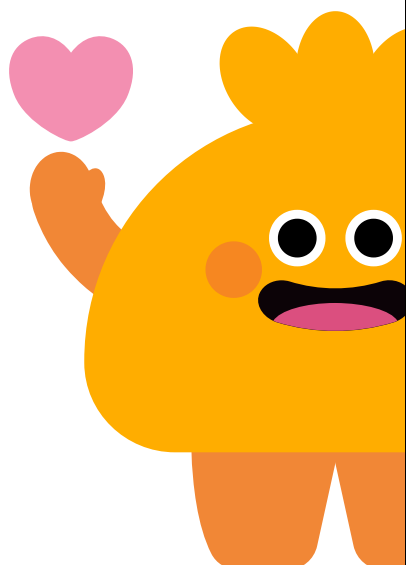
Malonne



Drôles d'animaux

Atelier d'écriture, d'imagination à partir d'albums
sur les animaux de compagnie atypiques.

Les participant.e.s sont invité.e.s à créer
la fiche d'identité de leur animal de compagnie
« idéal ».



P2-P6

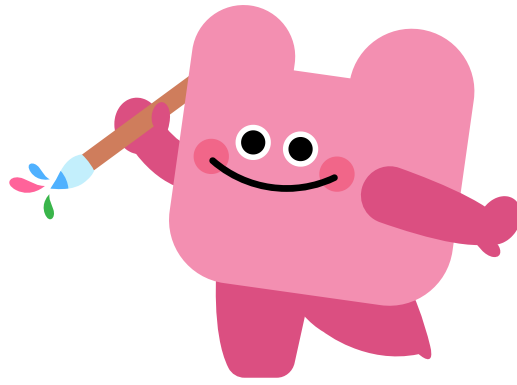
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Au propre comme au figuré

Atelier créatif sur les expressions de la langue française.
À l'aide d'illustrations, les enfants devront retrouver des
expressions connues et leur signification.

Ils pourront ensuite en inventer quelques-unes
et qui sait, peut-être entrer dans le dictionnaire !

P3-P6

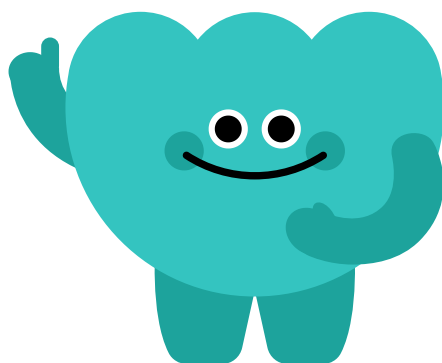
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne

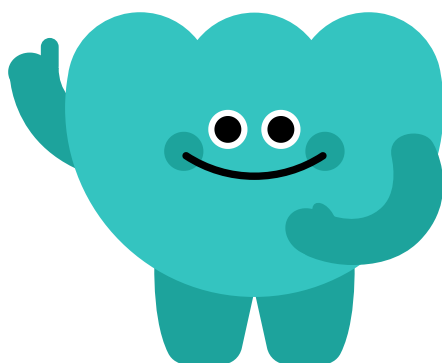


Stéréotypes et préjugés

Cette animation permettra aux enfants de discuter des préjugés que l'on peut rencontrer dans la vie de tous les jours.

P3-P6

La Célestine
Saint-Servais
Flawinne



Atelier nature

Atelier de sensibilisation à l'écologie.

Les enfants seront amenés à mieux connaître
ou à découvrir la faune et la flore.

Cette activité peut varier selon la bibliothèque choisie :
lecture d'albums et/ou activité créative.

M3-P6

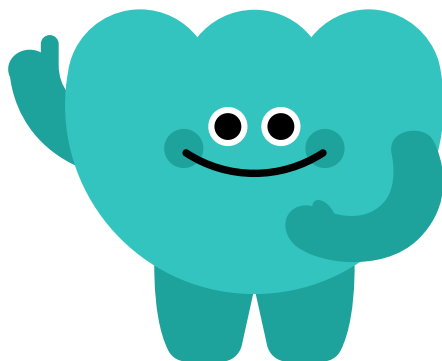
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Découverte de la bibliothèque

Animation idéale pour une première visite
à la bibliothèque.

Découverte des espaces, des types de documents
et de l'organisation de la bibliothèque.

M2-P6

La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Les mots composés

Jeux de mots et imagination.

Les enfants devront, à partir de mots découpés, créer de nouveaux mots et les illustrer.

P3-P6

La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



C'est juste Stanley

Dans l'album éponyme de Jon Agee
le chien Stanley semble vouloir créer
de nouvelles inventions. Mais pourquoi ?

Suite à la lecture du livre, les enfants imagineront,
sous forme de dessin, la fin de l'histoire.

D'autres albums seront lus par la suite.

P2-P5

La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne

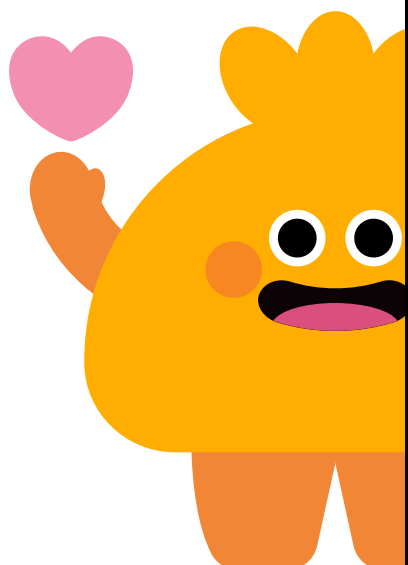


Abécédaire de la classe

Atelier créatif autour de l'alphabet.
Lecture d'histoires en lien avec le thème.

Les enfants seront invités à tirer une lettre au hasard et à illustrer un mot qui commence par cette lettre.

Le but est de créer l'abécédaire personnel de la classe, sous forme d'un livret à emporter pour en profiter à l'école.



P1-P4

La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



J'aurais voulu...

Animation basée sur l'album « J'aurais voulu »
d'Olivier Tallec.

Activité créative de customisation
du personnage de l'album.

P1-P4

La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Après

Animation basée sur le livre accordéon
« Après » de Hubert Poirot-Bourdain
et sur le principe du “cadavre exquis”.

Une image de départ est proposée aux enfants :
à eux d'inventer les suivantes en petits groupes et de
donner du sens (ou pas) à l'histoire.

P2-P6

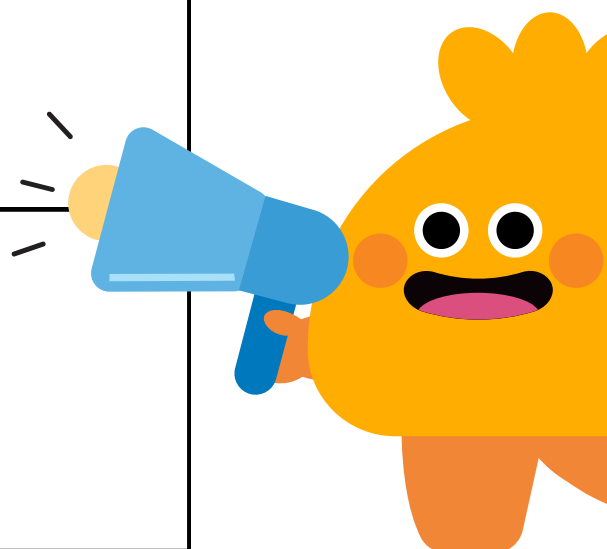
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne





Colore ton histoire

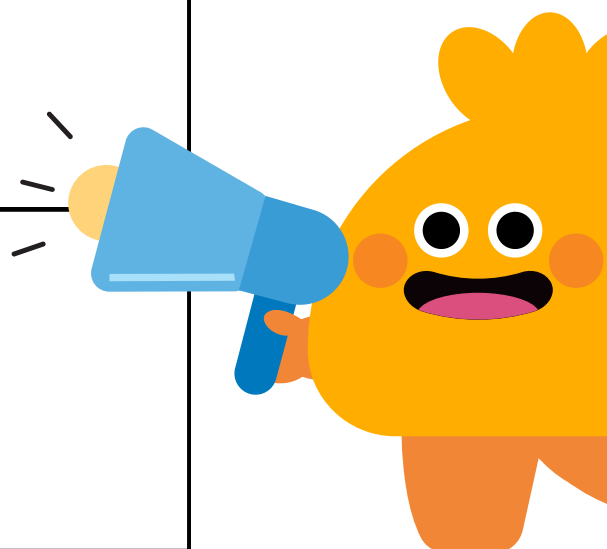
Et si on créait notre album animé ?

L'animation débute par la présentation
d'une fable/histoire et d'une partie informative.
Les enfants peuvent ensuite en petits groupes colorier
des images à animer.

À l'aide de l'application « Blink Book », l'enseignant.e
pourra animer ensuite l'histoire sur base des coloriages
réalisés par les enfants.

P1-P6

La Célestine
Jambes
Saint-Servais
Flawinne
Malonne





Dessine-moi un mammouth

Animation sur l'art pariétal

Empreintes de mains, chevaux stylisés,
chimères hybrides.

Cette activité propose une plongée au cœur
des cavernes préhistoriques
grâce à un atelier créatif autour de l'art pariétal.

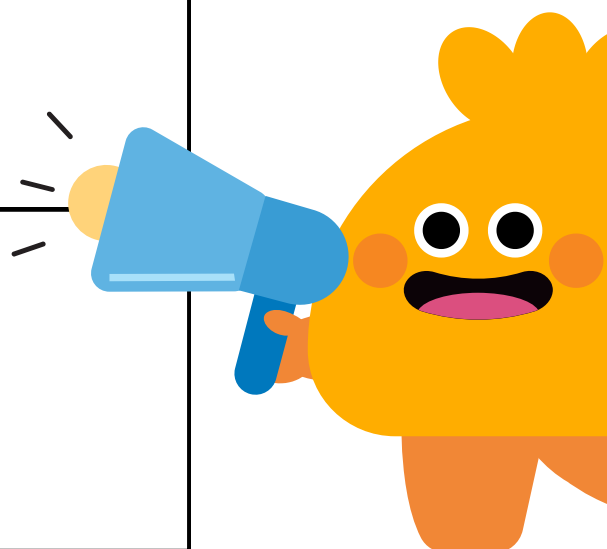
P2-P6

La Célestine

Jambes

Flawinne

Malonne





Kawaiï power

Animation toute mignonne

Partez à la recherche de drôles d'animaux dans les livres et découvrez de nouvelles histoires.

Une fois retrouvés, créons-en de nouveaux !

Un atelier qui stimule l'observation et la créativité.

M1-M3

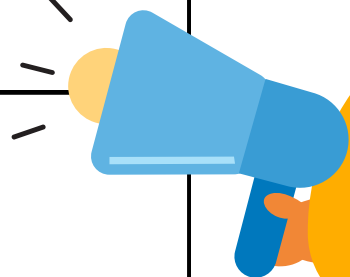
La Célestine

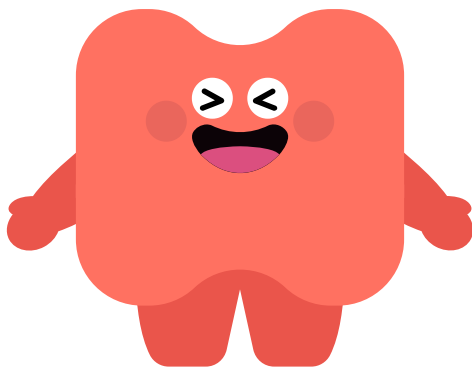
Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne





Virelangues

Qui ne s'est jamais demandé
si « les chaussettes de l'archiduchesse étaient sèches » ?

À partir d'ouvrages composés de virelangues,
les enfants vont découvrir quelques exemples
ou expressions connues et comprendre l'importance
de la prononciation.

P2-P6

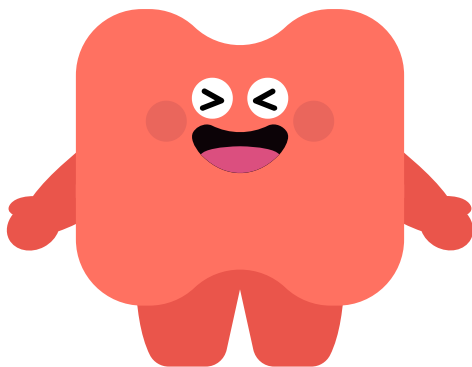
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



Prout de rimes

Apprendre à jouer avec les rimes et les sons
en s'amusant.

Au départ du livre « Prout de mammouth »
de Noé Carlain et Anne Laura Cantone,
les enfants s'essayeront au jeu des rimes.

fin P1-P3

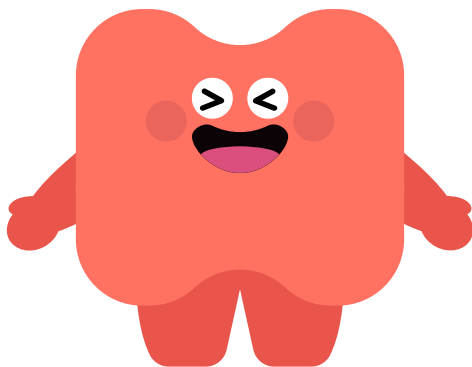
La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



La tondeuse à glaçons

Et autres jeux de mots

Un chapeau de sable, un râteau d'anniversaire
ou des lunettes de sommeil...

Les enfants devront deviner le jeu de mots
à partir d'une image.

Sauront-ils les deviner et en inventer ?

P2-P3

La Célestine

Jambes

Saint-Servais

Flawinne

Malonne



À bientôt !

